

## LES GROUPES

**PITCHOUNS :** 3-5 ans  
**FILOUS :** 5 ans (révolus)  
**AVENTURIERS :** 6-8 ans  
**KID'S :** 9-12 ans

## LES HORAIRES

Accueil du matin : de **7H30 à 9H30**  
 Accueil du midi : de **11H30 à 12H15**  
 Accueil de l'après-midi : de **13H15 à 14H**  
 Accueil du soir : de **16H30 à 18H30**

## LES TARIFS

(Aides financières accordées par le CCAS suivant ressources : 05 59 21 90 05)

QF annuel	Tarifs journée Gantois sans le repas			Tarifs 1/2 journée Gantois sans le repas		
	1 enfant	2ème enfant	A partir du 3ème enfant	1 enfant	2ème enfant	A partir du 3ème enfant
QF > 18500	12,4	11,2	8,7	8,1	7,3	5,7
12500 < QF ≤ 18500	11,1	10	7,8	7,2	6,5	5
9200 < QF ≤ 12500	10,3	9,3	7,2	6,7	6	4,7
6840 < QF ≤ 9200	9,2	8,3	6,4	5,9	5,3	4,1
5724 < QF ≤ 6840	7,5	6,8	5,3	4,8	4,3	3,4
4812 < QF ≤ 5724	5,8	5,2	4,1	3,6	3,2	2,5
QF ≤ 4811	4,1	3,7	2,9	2,7	2,5	1,9
Coût repas/enfant : 3,74 €						
				Tarifs extérieurs		
				1 enfant	2ème enfant	A partir du 3ème enfant
Tarifs journée				14,8	13,3	10,4
Tarifs 1/2 journée				9,8	8,8	6,9
Coût repas/enfant : 3,74 €						



La Caisse d'Allocations Familiales des Pyrénées Atlantiques participe au financement de l'ALSH via la prestation de service

En raison des propositions des enfants et des données extérieures à notre contrôle (conditions climatiques...), le planning est susceptible d'être modifié.

N'oubliez pas de vous équiper d'un sac à dos comprenant casquette, chaussures de sport, bouteille d'eau, k-way et affaires de rechange. Le Pique Nique des sorties (  ) et le goûter quotidien sont fournis par l'ALSH.



# ALSH

# "Les Korrigans"

## Du 7 au 31 juillet

# Aventuriers



Les thèmes :

1<sup>ère</sup> semaine

« Dans la peau d'un Ninja »

2<sup>ème</sup> semaine

« Dans la peau d'un Pirate »

3<sup>ème</sup> semaine

« Dans la peau d'un Détective »

4<sup>ème</sup> semaine

« Dans la peau d'un Archéologue »



Rue Bel Air - 64290 GAN

Tel : 05 59 05.30.61 / Mail : alsh@mairie-gan.fr

Né pas jeter sur la voie publique

## Aventuriers

MERCREDI 7 JUILLET

**M : Ninja Warrior**

(Jeu Coopératif)

**AM : La panoplie du ninja**

(Activité manuelle)



JEUDI 8 JUILLET

**M : Dans le mille**

(Intervenant Tir à l'arc et sarbacane)



**AM : Promenons-nous à Gan !**

(Balade à GAN)

VENDEDI 9 JUILLET

**M : Ninjalympiades**

(Défis solo)

**AM : Ninjalympiades**

(Défis coopératifs)



## Aventuriers

LUNDI 12 JUILLET

**M : À l'abordage**

(Jeu coopératif et de stratégie)

**AM : Oh mon bateau !**

(Activité ludique)



MARDI 13 JUILLET

**M : Le trésor des pirates**

(Activité manuelle)

**AM : Les défis du capitaine**

(Jeux d'eau)



MERCREDI 14 JUILLET



# FÉRIÉ

JEUDI 15 JUILLET

**M : Objet flottant non identifié**

(Activité scientifique)

**AM : Chasse au trésor**

(Jeu coopératif)



VENDEDI 16 JUILLET

Journée



## Aventuriers

LUNDI 19 JUILLET

**M : Bienvenue dans l'équipe**

(Jeu sportif)

**AM : Mon kit de détective**

(Activité manuelle)



MARDI 20 JUILLET

**M : Papa Tango Charlie**

(Jeu coopératif)

**AM : Il faut résoudre l'enquête**

(Jeu de stratégie)



MERCREDI 21 JUILLET

Journée



JEUDI 22 JUILLET



**M : Ouvre grand les yeux**

(Rallye Photo)

**AM : Sherlock Gnome**

(Activité ludique)



VENDEDI 23 JUILLET

**M : Fais ce qu'il te plaît**

(Activité choisie en concertation avec les enfants)

**AM : ESCAPE GAME**

(Jeu de stratégie)

## Aventuriers

LUNDI 26 JUILLET

**M : Les mains dans la terre**

(Activité scientifique)

**AM : Petits jeux d'antan**

(Jeux collectifs)



MARDI 27 JUILLET

**M : Ça c'était avant ...**

(Intervenant Préhistosite de Brassempouy  
(Ateliers d'observation et d'expérimentation))

**AM : Musique préhistorique**

(Jeux musicaux)



MERCREDI 28 JUILLET

**M : Petites fouilles**

(Jeu de manipulation et d'observation)

**AM : Sac d'os**

(Activité manuelle)



JEUDI 29 JUILLET

**M : Suivons la piste**

(Jeu de piste)



**AM : À la manière des Cro-Magnons**

(Activité ludique)

VENDEDI 30 JUILLET

**M : Peinture rupestre**

(Activité artistique)

**AM : L'aventure d'Arlo**

(Activité ludique)

